

**ДЕПАРТАМЕНТ ОБРАЗОВАНИЯ АДМИНИСТРАЦИИ ГОРОДА ЕКАТЕРИНБУРГА
МУНИЦИПАЛЬНОЕ АВТОНОМНОЕ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ
«СРЕДНЯЯ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНАЯ ШКОЛА № 7 ИМЕНИ И.И. ЛЁВИНА»
(МАОУ «СОШ № 7 имени И.И. Лёвина»)**

ул. Куйбышева, д. 100а, Екатеринбург, Свердловская область, 620100
тел./факс 261-65-51 (50). e-mail: sosh7@eduekb.ru, школа7.екатеринбург.рф
ОКПО 45583973/ОГРН 1026605403362/ИНН 6662080841/КПП 668501001

ПРИНЯТО

на заседании Педагогического совета
Протокол № 1 от «25» августа 2026 г.



**ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении о проведении интеллектуальной игры
«Знатоки Древнего Египта»
для учащихся 5-х классов
в 2026-2027 учебном году**

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение определяет порядок организации и проведения интеллектуальной игры «Знатоки Древнего Египта» (далее – Игра), посвящённой повторению и обобщению знаний по истории Древнего Египта.

1.2. Учредителем и организатором Игры является Муниципальное автономное общеобразовательное учреждение «Средняя общеобразовательная школа № 7 имени И.И. Лёвина» (далее – МАОУ «СОШ № 7 ИМЕНИ И.И. ЛЁВИНА»).

1.3. Организацию и проведение Игры осуществляет методическое объединение учителей истории и обществознания МАОУ «СОШ № 7 ИМЕНИ И.И. ЛЁВИНА».

1.4. Игра проводится в соответствии с:

- программой развития школьного музея;
- планом учебно-воспитательной работы МАОУ «СОШ № 7 ИМЕНИ И.И. ЛЁВИНА»;
- планом работы школьного методического объединения учителей истории и обществознания;
- настоящим Положением.

1.5. Проведение Игры основывается на принципах добровольности, открытости, сотрудничества и творческого подхода.

1.6. Настоящее Положение является официальным вызовом для команд 5-х классов к участию в Игре.

2. Цель и задачи

2.1. **Цель:** повторение и обобщение изученного материала по теме «Древний Египет» в игровой форме; развитие интереса к истории, формирование коммуникативных качеств и сплочение коллектива.

2.2. Задачи:

- повторить и закрепить ключевые понятия, даты, события и персоналии Древнего Египта;
- развивать умение давать полный аргументированный ответ, работать в команде;
- способствовать формированию чувства ответственности и взаимопомощи;
- активизировать творческий потенциал учащихся.

2.3. **Сроки проведения:** с 14 декабря 2026 года по 19 декабря 2026 года. Точная дата и время финала утверждаются приказом директора МАОУ «СОШ № 7 ИМЕНИ И.И. ЛЁВИНА».

3. Руководство проведением мероприятия

3.1. Руководство и организацию Игры осуществляет организационный комитет (далее – Оргкомитет).

3.2. Оргкомитет назначается приказом директора МАОУ «СОШ № 7 ИМЕНИ И.И. ЛЁВИНА» и формируется из числа педагогических работников, входящих в школьное методическое объединение учителей истории и обществознания, а также представителей административной команды.

3.3. Оргкомитет осуществляет следующие функции:

- методическое и информационное сопровождение Игры;
- формирование состава жюри;
- подготовку и проведение Игры;
- разработку конкурсных заданий и критериев оценки.

3.4. Для оценивания выступлений команд создаётся жюри, состав которого формируется Оргкомитетом и утверждается приказом директора МАОУ «СОШ № 7 ИМЕНИ И.И. ЛЁВИНА». Членами жюри могут быть работники МАОУ «СОШ № 7 ИМЕНИ И.И. ЛЁВИНА», представители общественности (родители, выпускники), социальные партнёры школы.

4. Участники мероприятия

4.1. К участию в Игре привлекаются учащиеся 5-х классов.

4.2. От каждого 5-го класса делегируется команда в составе 5–7 человек.

4.3. Ответственность за подготовку команды несёт классный руководитель и учитель истории, курирующий класс.

4.4. Каждая команда должна иметь:

- название (связанное с историей Древнего Египта);
- девиз;
- отличительный знак (эмблему, символ);
- костюмы (элементы костюмов), соответствующие теме;
- творческий номер (визитку) продолжительностью до 2 минут.

4.5. Домашнее задание (название, девиз, отличительный знак, визитка, костюмы) оценивается жюри отдельно и входит в общий зачёт.

5. Порядок и условия проведения

5.1. Заявки на участие (Приложение 1) подаются классным руководителем в Оргкомитет не позднее чем за 3 дня до начала Игры.

5.2. Этапы проведения:

Подготовительный этап (07.12.2026 – 18.12.2026):

- классы-участники получают домашнее задание: придумать название, девиз, отличительный знак, подготовить творческий номер (визитку) до 2 минут, продумать костюмы;
- проводится консультация по правилам публичного выступления и работе в команде;
- оформляются материалы для конкурса «Знатоки карт».

Финал (19.12.2026):

- торжественное открытие Игры;
- прохождение командами 5 конкурсов («порогов Нила»):
 1. Конкурс «Разминка»;
 2. Конкурс «Знатоки карт»;
 3. Конкурс «Заморочки из шкатулки»;
 4. Конкурс «Сочинение барона Мюнхгаузена»;
 5. Конкурс капитанов «Да-нетки» и текст с пропусками.
- подведение итогов, награждение.

5.3. Требования к выступлениям:

- ответы должны быть краткими, но содержательными, основанными на достоверных фактах;
- выступление должно быть логичным, структурированным и укладываться в регламент;
- участникам рекомендуется использовать элементы ораторского мастерства: чёткая дикция, контакт с аудиторией, эмоциональная подача;
- допускается использование небольших тезисных карточек, но не чтение текста целиком.

6. Подведение итогов и награждение

6.1. Жюри оценивает выступления команд согласно критериям (Приложение 2, Приложение 3). Определяет победителей и призёров. Жюри имеет право присуждать специальные призы участникам, не являющимся призёрами или победителями.

6.2. Система оценивания:

- **Домашнее задание (визитка):** максимум 20 баллов.
 1. Название, девиз, отличительный знак – до 5 баллов.
 2. Творческий номер (визитка) – до 10 баллов.
 3. Костюмы – до 5 баллов.
- **Конкурс «Разминка»:** по 1 баллу за правильный ответ (максимум 5 баллов на команду).
- **Конкурс «Знатоки карт»:** максимум 4 балла.
- **Конкурс «Заморочки из шкатулки»:** по 1 баллу за правильное объяснение термина (по 3 слова на команду, максимум 3 балла).
- **Конкурс «Сочинение барона Мюнхгаузена»:** по 1 баллу за каждую исправленную ошибку (максимум 10 баллов).
- **Конкурс капитанов «Да-нетки»:** максимум 5 баллов.
- **Текст с пропусками:** по 1 баллу за каждый верный пропуск (максимум 8 баллов).

6.3. Итоговый балл складывается из суммы баллов за домашнее задание и все конкурсы.

6.4. Все участники Игры награждаются грамотами за активное участие и вклад в развитие школьного музея. Всем участникам вручаются сертификаты участников, призёрам и победителям – дипломы.

6.5. Классы, чьи представители наиболее ярко и содержательно проявили себя, могут быть отмечены благодарственными письмами.

6.6. Лучшие знатоки Древнего Египта могут быть рекомендованы для участия в школьных олимпиадах и конкурсах.

ФОРМА ЗАЯВКИ
для участия в интеллектуальной игре «Знатоки Древнего Египта»

№	ФИ участника	Название команды	Девиз	ФИО классного руководителя
1				
2				
3				
4				
5				

Дата подачи заявки: « ____ » _____ 2026 г.

КРИТЕРИИ ОЦЕНКИ ДОМАШНЕГО ЗАДАНИЯ (ВИЗИТКИ)

Максимум – 20 баллов.

Критерий	Макс. балл	Оценка жюри	Примечания
1. Название команды, девиз, отличительный знак (соответствие теме, оригинальность)	5		
2. Творческий номер (визитка): содержание, артистизм, сплочённость, соблюдение регламента (до 2 мин)	10		
3. Костюмы (элементы костюмов), соответствующие теме	5		
Итоговый балл:	20		

ОЦЕНОЧНЫЙ ЛИСТ КОНКУРСНЫХ ЗАДАНИЙ

(заполняется жюри по каждой команде)

Команда: _____

Класс: _____

Член жюри: _____

№	Конкурс	Макс. балл	Оценка
1	Разминка	5	
2	Знатоки карт	4	
3	Заморочки из шкатулки	3	
4	Сочинение барона Мюнхгаузена	10	
5	Конкурс капитанов «Да-нетки»	5	
6	Текст с пропусками	8	
7	Домашнее задание (визитка)	20	
ИТОГО:		55	

СВОДНАЯ ВЕДОМОСТЬ
интеллектуальной игры «Знатоки Древнего Египта»

Команда	Разминка (5)	Карта (4)	Термины (3)	Мюнхгаузен (10)	Капитаны (5)	Текст (8)	Визитка (20)	Итого (55)	Место
---------	--------------	-----------	-------------	-----------------	--------------	-----------	--------------	------------	-------